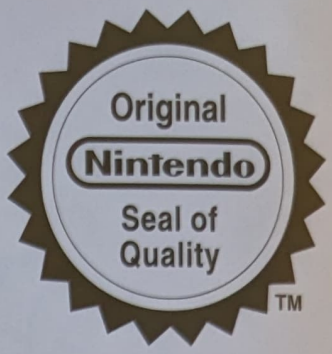
IM-DOL-GZWP-FRA

MODE D'EMPLOI

NINTENDO GAMECUBE™

Art. Nr. 1624247M 0904/S&L [0603/FRA/GCN]

Ce sceau est votre assurance que Nintendo a approuvé ce produit et qu'il est conforme aux normes d'excellence en matière de fabrication, de fiabilité et surtout, de qualité. Recherchez ce sceau lorsque vous achetez une console de jeu, des disques de jeu ou des accessoires pour assurer une totale compatibilité avec vos produits Nintendo.



Merci d'avoir choisi le disque WARIOWARE, INC.™: MEGA PARTY GAME$! pour votre console NINTENDO GAMECUBE™.

AVERTISSEMENT : Veuillez vous reporter au manuel fourni avec ce produit avant de vous servir de votre console Nintendo®, disque ou accessoire. Ce manuel contient d'importantes directives de sécurité.

Veuillez lire ce manuel attentivement pour profiter pleinement de votre nouveau jeu. Il contient aussi d'importantes informations concernant la garantie et le centre d'appel. Conservez-le, il vous sera toujours utile.

CE JEU PERMET DE JOUER SIMULTANEMENT AVEC UN, DEUX, TROIS OU QUATRE JOUEURS ET MANETTES.

CE JEU NECESSITE UNE MEMORY CARD (CARTE MEMOIRE) POUR SAUVEGARDER VOTRE PROGRESSION, VOS PARAMETRES OU VOS RESULTATS.

CE JEU EST COMPATIBLE AVEC LA CONSOLE DE JEU VIDEO PORTABLE GAME BOY ADVANCE.

CE JEU SUPPORTE LES MODES 50 HZ ET 60 HZ.

Nintendo®

© 2003 – 2004 NINTENDO.

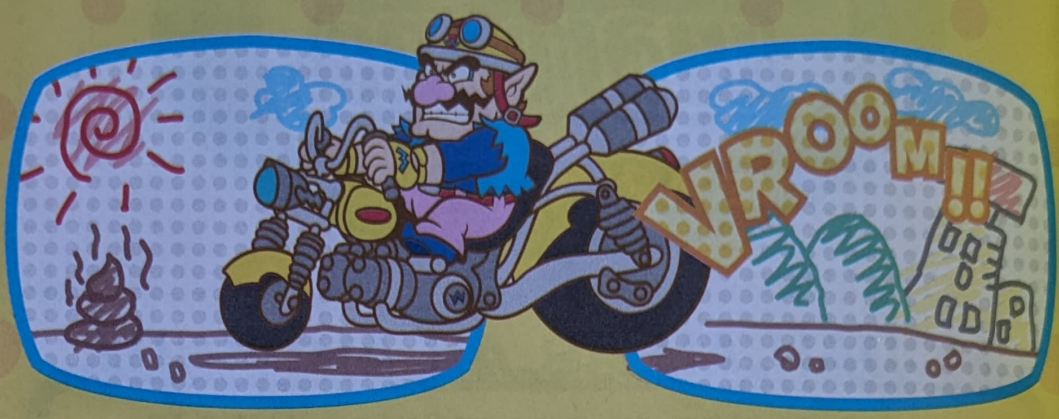
TM, ® ET LE LOGO NINTENDO GAMECUBE SONT DES MARQUES DE NINTENDO. TOUS DROITS, Y COMPRIS LES COPYRIGHTS DU JEU, SCENARIO, MUSIQUE ET PROGRAMME, RESERVES PAR NINTENDO.

© 2004 NINTENDO.

MOUAH AH AH AH AH AH !!!

HE ! MAIS QU'EST-CE QUE TU FABRIQUES !? C'EST MON JOURNAL INTIME, JE TE SIGNALE ! JE T'AI POURTANT DIT DE NE PAS FOURRER TON NEZ DANS MES AFFAIRES ! JE NE PLAISANTE PAS ! C'EST DE MA VIE PRIVEE QU'IL S'AGIT ! BAH, POURQUOI EST-CE QUE JE PERDS MON TEMPS ? SI JE TE REPETE QUE CE JOURNAL EST GENIAL, T'AURAS ENCORE PLUS ENVIE DE LE LIRE... C'EST NORMAL COMME REACTION ! JE POURRAIS DETOURNER TON ATTENTION EN TE DISANT TOUT SUR MON NOUVEAU SUPER JEU COMPLETEMENT DINGUE : WARIOWARE, INC.™ : MEGA PARTY GAME$!, DISPONIBLE UNIQUEMENT SUR LA CONSOLE NINTENDO GAMECUBE™ ! MAIS COMME JE SUIS AUJOURD'HUI D'HUMEUR GENEREUSE, JE VEUX BIEN TE LAISSER LIRE MON JOURNAL HAUTEMENT CONFIDENTIEL POUR QUE TU SOIS LE PREMIER A DECOUVRIR MA TOUTE DERNIERE ARNAQUE... EUH... JE VEUX DIRE... MON TOUT NOUVEAU JEU PLEIN DE NIAQUE !

LE JOUR IDEAL POUR COMMENCER UN JOURNAL INTIME !



3 AOÛT Prévisions météo : très ensoleillé

Salut ! Ça va !?

Pour être honnête, je m'en fiche, en fait ! Moi, je suis en pleine forme, et c'est tout ce qui compte ! Ce matin, au petit-déj', j'ai englouti 18 tartines de camembert bien fait que j'ai trempées dans mon café au lait ! T'aurais vu ça ! Quelle régalade ! Miam ! Au fait, j'ai décidé d'écrire mon journal intime. Tu veux savoir pourquoi ? Parce que je vais l'annexer à mon autobiographie intitulée "Wario : Je suis futé, poil au nez !" ! Grâce à ce chef-d'œuvre, je vais gagner des millions ! Eh oui, je fais ça pour l'argent, rien que pour l'argent ! Qu'est-ce que tu crois !? En parlant d'argent… Les lingots, c'est sympa, mais c'est encombrant… Alors je veux être payé en billets pliables et dépliables ! Allez, assez causé ! Place à l'écriture maintenant !

Après ce petit-déjeuner frugal, j'ai filé au bureau pour peaufiner mon nouveau jeu, WarioWare, Inc. : Mega Party Game$!. Du moins, c'est ce que j'avais l'intention de faire… J'ai sauté sur ma bécane, je me suis mis à rouler peinard, en chantant à tue-tête (j'ai une voix d'enfant de chœur), lorsque tout à coup, ma moto s'est mise à faire du rodéo. J'ai tout lâché, j'ai fait un triple salto et je me suis fracassé le crâne contre le trottoir. C'est dingue, mais je me suis retrouvé nez à nez avec un porte-monnaie ! Aujourd'hui, c'est mon jour de chance !

J'AI FINI !!! J'AI FINI !!!

4 AOÛT Prévisions météo : averses éparses

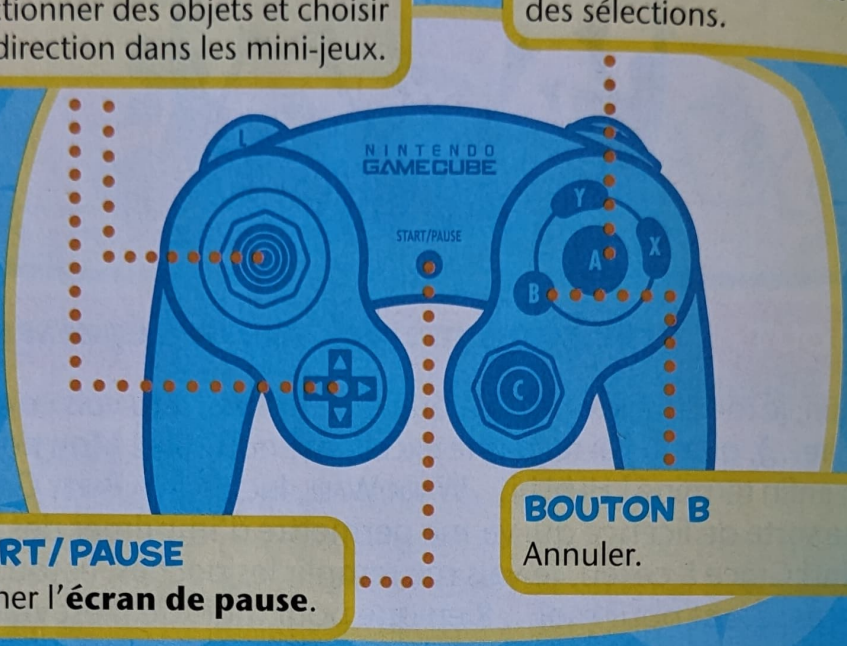
Ce matin, je me curais le nez (en quête de trésors, si tu vois ce que je veux dire…), quand j'ai reçu une excellente nouvelle ! Mon nouveau jeu est enfin terminé ! Hi hi hi… WarioWare, Inc. : Mega Party Game$! est une sorte de licence qui va me permettre d'imprimer des billets à l'infini ! Grâce à ce jeu, je vais me remplir les poches, et tous les bénéfices seront pour moi… Rien que pour moi ! Ce n'est vraiment pas de chance pour tous les crétins qui ont contribué à son développement, car je ne leur verserai pas un sou ! Que dalle !!!

MOUAH AH AH AH AH AH !!!

JE PARIE QUE TU VEUX TOUT SAVOIR SUR LES COMMANDES !

STICK DIRECTIONNEL / MANETTE +
Sélectionner des objets et choisir une direction dans les mini-jeux.

BOUTON A
Entrer les paramètres et faire des sélections.



START / PAUSE
Afficher l'**écran de pause**.

BOUTON B
Annuler.

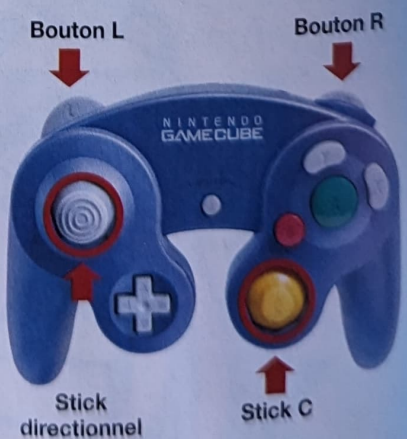
5 AOÛT Prévisions météo : indigestion

Hier, lors de la soirée d'inauguration de mon jeu, j'ai mangé tant de glace au pâté que j'ai dû prendre dix kilos ! Oh là là… Je me suis tellement empiffré que je ne passe plus la porte de ma salle à manger ! Quitte à rester coincé chez moi, autant que je t'explique comment fonctionnent les commandes. Un bon à rien comme toi ne saurait se passer de mon aide !

REINITIALISATION DE LA POSITION NEUTRE DE LA MANETTE

Si les boutons L ou R sont enfoncés ou si le Stick directionnel ou le Stick C ne sont pas en position centrale au moment où la console est mise sous tension, ces positions seront considérées comme étant les nouvelles positions neutres de référence, brouillant les contrôles durant une partie.

Pour réinitialiser la manette, relâchez tous les boutons et sticks afin de leur permettre de revenir en position neutre, puis maintenez simultanément enfoncés les boutons X, Y et START/PAUSE pendant 3 secondes.



6 AOÛT Prévisions météo : j'en sais rien !

AAAAHHH !!!
J'EN AI ASSEZ !
J'ABANDONNE L'ECRITURE ! Tu sais, depuis le début, je me force à tenir ce journal, mais je trouve ça trop nul ! Ce n'est pas moi, et JE VEUX RESTER MOI-MÊME ! Na ! Mais JE NE PEUX QUAND MÊME pas m'arrêter en si bon chemin… Je dois finir mon auto-biographie… Hum… J'ai une idée ! Je vais demander aux gens du coin d'écrire mon journal pour moi. Ce n'est qu'un journal intime, après tout, peu importe qui en est l'auteur ! Bon sang, pourquoi je n'y ai pas pensé plus tôt !?

HE ! JE SUIS MONA !
ET MOI, JE SAIS !

JE VEUX JOUER !

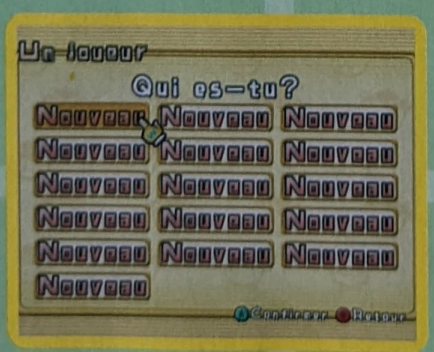
Hé, pas si vite ! Tu dois d'abord placer le disque de jeu WARIOWARE, INC. : MEGA PARTY GAME$! dans ta NINTENDO GAMECUBE et insérer une Memory Card (carte mémoire). Tu peux maintenant allumer ta console. Quand l'**écran titre** apparaît, appuie sur START.

La langue utilisée pour le jeu dépend de celle de ta NINTENDO GAMECUBE. Tu peux choisir de jouer dans une des cinq langues suivantes : anglais, français, allemand, espagnol et italien. Si ta NINTENDO GAMECUBE est déjà réglée sur une des langues mentionnées ci-dessus, la même langue sera utilisée pour le jeu. Dans le cas contraire, l'anglais est la langue par défaut.

Pour changer la langue du jeu, modifie les paramètres de langue de ta NINTENDO GAMECUBE. Reporte-toi au mode d'emploi NINTENDO GAMECUBE pour de plus amples informations.

Si tu joues pour la première fois, suis les instructions qui s'affichent à l'écran pour créer un fichier de jeu sur la Memory Card (carte mémoire).

Quand le **menu principal** apparaît, indique si tu veux jouer seul (UN JOUEUR) ou avec des amis (MULTI-JOUEUR). Reporte-toi à la page 10 de ce manuel pour de plus amples informations ou suis les instructions qui s'affichent à l'écran pour commencer la partie.



Des explications sur les jeux défilent en bas de l'écran, au cas où tu n'aurais pas remarqué.

Il est possible de sauvegarder le nom des joueurs en **mode un joueur** comme en **mode multijoueur**.

Mode 60 Hz

Ce jeu peut être réglé pour un affichage plus clair et une meilleure image sur une TV acceptant le **mode 60 Hz** (compatibilité PAL60).

Pour activer ce mode, sélectionne MODE 60 HZ lorsque s'affiche l'**écran de sélection du mode**. Le mode utilisé la dernière fois que tu as joué avec ta NINTENDO GAMECUBE apparaît en surbrillance. Si tu ne fais aucun choix, le jeu démarrera automatiquement dans ce mode. Si l'affichage de ta TV n'apparaît pas correctement après avoir sélectionné MODE 60 HZ, éteins ta console puis allume-la de nouveau et sélectionne MODE 50 HZ.

Lorsque tu branches le câble RVB NINTENDO GAMECUBE (vendu séparément) sur une TV qui dispose d'un port RVB et d'une compatibilité PAL60, tu peux profiter d'une image plus lisse et moins clignotante.

UN PEU DE COULEUR, ÇA FERAIT LE PLUS GRAND BIEN A WARIO, NON ? ALORS DONNE-LUI UN COUP DE MAIN !

OU SONT LES JEUX !?

Lorsque tu appuies sur START/PAUSE sur l'**écran titre**, le **menu principal** s'affiche. Sur ce menu, tu peux sélectionner :

UN JOUEUR
- JEUX
- ALBUM

MULTIJOUEUR
- Pour jouer à plusieurs

DONNEES DU JEU
- Pour voir les données des joueurs

OPTIONS
- JUKE-BOX*
- SON
- VIBRATION
- CHANGER DE NOM
- DONNEES

* (indisponible au début du jeu)

7 AOÛT Prévisions météo : pluvieux

Coucou, c'est moi, Mona ! Il n'arrête pas de pleuvoir… Comme je m'ennuyais, Wario m'a proposé d'écrire son journal. Je suis excitée comme une puce ! Il y a tant de jeux délirants dans WarioWare, Inc. : Mega Party Game$! Choisis UN JOUEUR si tu as envie de jouer tout seul. Si tu aimes la compétition, joue avec tes amis en choisissant MULTIJOUEUR. Quel que soit ton choix, tu vas t'éclater ! S'il y a des jeux que tu ne connais pas, ce n'est pas grave. Tout est expliqué au fur et à mesure ! Alors, tu es prêt ?

Pour jouer en multijoueur, il te faut des amis. Tu ne peux pas jouer contre l'ordinateur…

Sauvegarder les données de jeu

Ta progression est automatiquement sauvegardée !

- Pour sauvegarder, tu dois avoir un fichier et quatre blocs libres sur ta Memory Card (carte mémoire).
- Reporte-toi au mode d'emploi NINTENDO GAMECUBE pour des indications ayant trait au formatage et à l'effacement de fichiers d'une Memory Card (carte mémoire).
- Si tu joues sans Memory Card (carte mémoire), tu ne peux pas sauvegarder !
- Pendant la sauvegarde, ne touche pas à la Memory Card (carte mémoire) ni au bouton POWER !
- Pour effacer des données précédemment sauvegardées, choisis DONNEES dans le **menu d'options**.

8 AOÛT Prévisions météo : doux et ensoleillé

Yo, c'est trop fun ! Toute la nuit, j'ai joué à la FOLIE DU SPORT ! On dirait qu'une belle journée se prépare, mais je continue sur ma lancée !

C'est comme ça qu'on joue !

Dans ce jeu hyper cool, l'objectif est de divertir son public. Tu dois tout faire pour plaire et rester sur la scène ! Tente l'impossible pour que tes adversaires soient tous éliminés avant toi !

- Eternue quand tes amis jouent ! Gêne-les pour qu'ils ratent leurs performances !
- Tu peux aussi les déstabiliser en te levant brusquement et en te trémoussant.

9 AOÛT Prévisions météo : dégagé et ensoleillé

Il fait chaud ! Il fait trop chaud ! Je me brûle les pieds ! Oh, une tortue ! Hé, la tortue ! Monsieur Tortue-lututu chapeau pointu ! Désolée, j'ai grimpé sur ton dos parce que j'avais les pieds en feu !

Qu'en dis-tu ?

Le niveau de difficulté du jeu augmente à chaque fois que tu perds un mini-jeu.

La chose la plus importante pour un petit ninja, c'est d'avoir le sens de l'équilibre !

Quand tu vacilles, crie "Attention !" pour déstabiliser tes amis et les faire tomber.

QUEL EQUILIBRE !

10 AOÛT Prévisions météo : la canicule !

J'adore cette ville, l'été ! Rien d'tel que l'odeur de l'asphalte chaud ! C'qui craint, c'est que la clim' de not' tacot est en panne. Nan, mais quelle vie d'chien, j'te jure !

Et celui-là ?

Gagne les mini-jeux proposés pour exploser des astéroïdes, qui passent dans ton camp ! Hé ! Dribble, tu t'débrouilles plutôt bien dans les mini-jeux… Mais pour gagner, il faut aussi choisir les bons astéroïdes !

- Ne te préoccupe pas des astéroïdes du milieu. Laisse tes amis les prendre ! Si tu te concentres sur les coins, ce sera toi le grand gagnant !
- S'allier à d'autres joueurs avant le début d'une partie, c'est de la triche, mais mieux vaut compter sur les autres quand on ne sait pas jouer.

LA VOIE LACTEE

11 AOÛT Prévisions météo : averses éparses

Tu te rappelles les nuages orageux qui couvraient le ciel la nuit dernière ? Je les ai fait pleuvoir… Pour cela, j'ai utilisé une invention basée sur la théorie de l'entropie du ballon.

J'ai découvert l'équation du succès !

Le joueur qui joue au moment où le ballon explose est le perdant. Si tu suis mes bons conseils, la victoire ne pourra pas t'échapper

- Observe comment le ballon grossit et crie "Boum !" de toutes tes forces pour effrayer les autres joueurs. Cette approche s'est révélée très efficace lors des tests en laboratoire.
- Mieux vaut perdre avant que le ballon n'explose !

GONFLE A BLOC !

Dr. Crygor

JE TROUVE CE JOURNAL FONDAMENTALEMENT ABSURDE. POUR QUELQU'UN QUI DOIT FAIRE AVANCER LA SCIENCE, C'EST UNE PERTE DE TEMPS ! MAIS… WARIO A DIT QU'IL ALLAIT M'AIDER A PAYER LE LOYER SI J'ECRIVAIS QUELQUES PAGES POUR LUI. HELAS, LA SCIENCE NE PERMET PAS DE PAYER LES FACTURES…

12 AOÛT — Prévisions météo : chant entêtant des cigales !!!

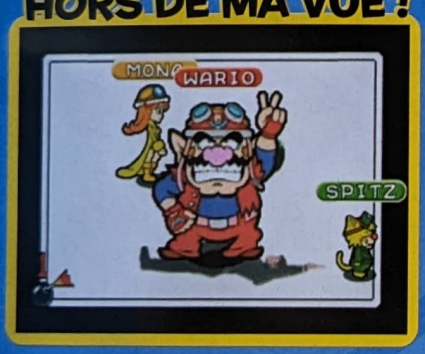
Il y a une sale ambiance au bureau. Mes employés me critiquent derrière mon dos ! Ils disent que je suis paresseux, que je passe mon temps à les enquiquiner et à leur piquer leurs bonbons. Ils vont voir ! Ces mauvaises langues ne recevront pas un sou ce mois-ci !

Agace tes amis !

J'adore ce jeu ! L'objectif est d'énerver les gens et d'être très méchant avec eux ! On ne voit que moi à l'écran ! Quoi ? Ce n'est pas juste, tu dis ? Mais c'est pour ça que ce jeu est si drôle ! N'oublie pas : la fin justifie les moyens !

- Essaie de débrancher la manette de tes adversaires quand ils ont le dos tourné !
- Si tu commences à perdre, dis aux autres "J'arrête !" et pars.
- Veille à occuper les sections les plus importantes de l'écran.

HORS DE MA VUE !



GRRR ! JE T'AI POURTANT DIT QUE JE NE VOULAIS PLUS ECRIRE CE MAUDIT JOURNAL ! JE DETESTE TRAVAILLER... ET ECRIRE UN JOURNAL, C'EST DU BOULOT !

Wario

J'EN AI ASSEZ D'ECRIRE ! ALLEZ, ON FAIT UNE PAUSE ! VOYONS SI TU REUSSIS A SORTIR DE MES LABYRINTHES !

1

J'ai le visage défiguré par la colère !

2

T'ai-je déjà parlé de mes crampons antigravitationnels ?

3

J'ai perdu ma combi ! Maintenant, je dois conduire en sous-vêtements !

4

Surprise, surprise ! Mon casque forme un fabuleux dédale !

QUOI ? TU EN AS ASSEZ DE MES LABYRINTHES ? AS-TU AU MOINS ESSAYE ? AVEC TOUT LE MAL QUE JE ME DONNE POUR TE DIVERTIR, TU VOUDRAIS DEJA TOURNER LA PAGE ?

5

ENTREE

SORTIE

Mon visage est tout ridé ! Qui a fait ça ?

6

Fatalité !!!

Tu cherches l'issue du labyrinthe ?

7

ENTREE

SORTIE

A qui sont ces chaussures ?

8

ENTREE

SORTIE

Eh, qui a volé mon pantalon ?

★ TELEPORTER

13 AOÛT Prévisions météo : aucune idée

Hier, j'ai reçu ma feuille de paie. J'ai donc pensé que Wario et moi, nous pourrions aller déguster un banana split. Hum… je me demande s'il aime les banana split… Je vais demander au docteur ! Il sait toujours tout !

Ecoute les conseils du docteur !

Joue en suivant scrupuleusement les instructions du docteur ! Grâce à ce mini-jeu, les plus ennuyeux des joueurs vont devenir trop marrants ! Tu vas voir tes amis sous un angle nouveau !

- Quand ce n'est pas à ton tour de jouer, tu dois observer et juger les autres joueurs.
- Ne sois pas timide ! Plus tu exagères, plus grandes sont tes chances de gagner !
- En fait, seule ta prestation compte vraiment !

Mona

14 AOÛT Prévisions météo : très orageux

Aujourd'hui, le tonnerre gronde ! J'espère que nous aurons du courant jusqu'au prochain point de sauvegarde. A propos, je suis l'expert en jeux vidéo de Wario. Essaie mon jeu génial, le JEU DE CARTES !

Un jeu de hasard

Retourne une carte d'un des deux tas. Si cette carte représente un e-Reader, tu joues les mini-jeux de toutes les cartes retournées pendant la partie. Si tu remportes tous les mini-jeux, les cartes sont ajoutées à ton tas ! Gagne un maximum de cartes ! Mais, attention : pendant que tu joues aux mini-jeux, on peut te voler des cartes !

- Tes adversaires essaient de voler tes cartes. Sois plus rapide qu'eux !
- Quelle carte prendre ? Celle de gauche ou celle de droite ? Dans un jeu de hasard, c'est la chance qui décide, tu sais !?

JEU DE CARTES

9-Volt

JE SUIS FERU DE JEUX VIDEO ! AH, SI SEULEMENT ON POUVAIT ETUDIER CETTE MATIERE A L'ECOLE... JE N'AURAIS QUE DES 20 / 20 !

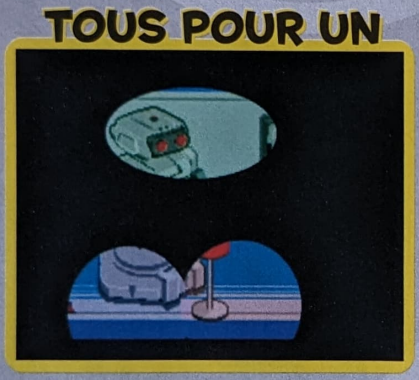
15 AOÛT Prévisions météo : sombre et cosmique

Tous les extraterrestres sont des frères ! C'est la devise intersidérale la plus célèbre ! J'aime quand les terriens (et les extraterrestres) se serrent les coudes pour le bien de tous !

Super potes ?

Tous les joueurs doivent éclairer l'écran pour aider la personne qui joue au mini-jeu. A bas l'esprit de compétition et vive la coopération !

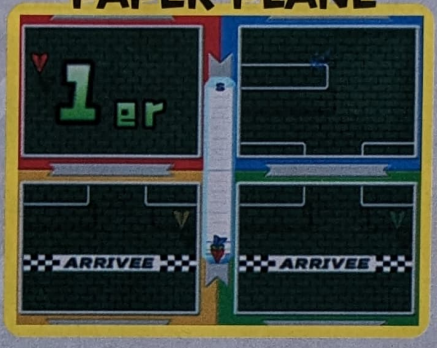
- L'objectif du jeu est d'aider les joueurs à accomplir leurs missions !
- Tu peux feindre d'être serviable et trahir la confiance de tes amis, si le cœur t'en dit…



YO ! YO ! C'EST MOI, JIMMY T. ! ECOUTE, FAUT QUE JE T'EXPLIQUE CES IMAGES. SI TU JOUES BIEN ET SOUVENT, TU DEBLOQUERAS TOUTE UNE SERIE DE NOUVEAUX JEUX !

JUMP FOREVER

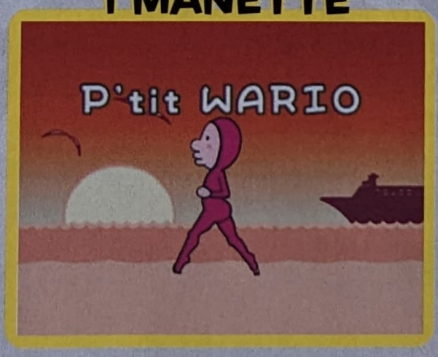
PAPER PLANE



2 à 4 joueurs peuvent jouer en même temps à ces jeux bonus. Ils sont super cool, mais demandent beaucoup de concentration !

JUMP FOREVER 1 MANETTE

SURVIE 1 MANETTE



Incroyable ! 2 à 16 joueurs peuvent jouer chacun leur tour en utilisant la même manette ! Plus on est de fous, plus on rit : amuse-toi jusqu'à l'aube avec 15 de tes amis !

CANDIDATURE POUR WARIOWARE, INC. !

Tu veux travailler pour MOI au sein de ma glorieuse entreprise ? Tu veux savoir combien tu seras payé ? Mais tu rêves ! Tu le sauras plus tard ! BIEN PLUS TARD ! Il y a les paresseux et les travailleurs ! C'est moi seul qui décide ! Ça te pose problème ?

1 Raconte une histoire drôle !

_____

_____

2 Ecris un poème qui rend hommage à mon génie !

_____

_____

3 Qu'est-ce que j'ai mangé hier et en quelle quantité ?

Matin _____ Midi _____ Soir _____

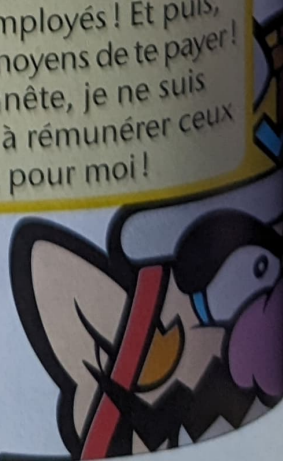
_____ Quantité _____ Quantité _____ Quantité

4 Question piège… Quelles sont mes mensurations ?

Poitrine _____ Taille _____ Hanches _____

5 Dessine mon portrait !

Pas facile, hein ? Comment !? Tu as fait un sans-faute ? Ce test ne veut rien dire ! C'est moi qui choisis mes employés ! Et puis, je n'ai pas les moyens de te payer ! Pour être honnête, je ne suis pas du genre à rémunérer ceux qui travaillent pour moi !



MON JOURNAL EST ENFIN TERMINE !

MOUAH AH AH AH AH AH !!!

15 AOÛT **Prévisions météo : il fait noir, je ne vois rien !**

Comme il manque une touche personnelle à mon journal, je vais moi-même écrire la conclusion. Hé, mais qu'est-ce que c'est que ce travail ! Tout le monde a raconté sa vie au lieu de la mienne ! Mon autobiographie "Wario : Je suis futé, poil au nez !" ne sera pas si autobiographique que ça…

Bah, peu importe ! Les ventes de mon jeu m'ont permis d'empocher un sacré magot. A propos, j'invite tous mes employés à me rejoindre ce soir sur le toit de mon entreprise. Ils pourront y admirer le plus grand feu d'artifice Wario jamais tiré. J'ai aussi prévu un grand buffet. Pendant qu'ils s'empiffreront, je m'enfuirai avec la caisse ! Les salaires ? Cela ne fait pas partie de la philosophie de mon entreprise ! La meilleure façon de régler un problème, c'est de l'ignorer… Ah, une dernière chose : après cette soirée, tout le monde sera viré !

CONNEXION DU CÂBLE GAME BOY ADVANCE™ NINTENDO GAMECUBE

Dans WarioWare, Inc. : Mega Party Game$!, tu peux te servir de la Game Boy Advance comme d'une manette. Dans cette section, il est expliqué comment connecter la Game Boy Advance à la console NINTENDO GAMECUBE au moyen du câble Game Boy Advance NINTENDO GAMECUBE.

Equipement nécessaire :

- Game Boy Advance . . . . . 1 pour chaque joueur qui veut utiliser cette console comme manette (4 maximum)
- NINTENDO GAMECUBE. 1
- Disque de jeu WarioWare, Inc. : Mega Party Game$! 1
- Câble Game Boy Advance NINTENDO GAMECUBE. . . . . 1 câble pour chaque joueur qui utilise la Game Boy Advance comme manette

Comment connecter le câble Game Boy Advance NINTENDO GAMECUBE

- Branche le câble Game Boy Advance NINTENDO GAMECUBE à la Game Boy Advance et à la NINTENDO GAMECUBE.

  Tu dois connecter le câble comme décrit sur le schéma de la page ci-contre.
- Allume maintenant les deux consoles.
- A ce stade, suis les instructions de la page 8.

REMARQUE : Ne connecte pas de câble ou de console Game Boy™ qui n'est pas compatible avec la NINTENDO GAMECUBE. Reporte-toi au mode d'emploi de ton câble Game Boy Advance NINTENDO GAMECUBE si tu as besoin d'informations supplémentaires sur la connexion.

Précautions à prendre

Dans les cas suivants, la communication entre la Game Boy Advance et la NINTENDO GAMECUBE peut mal ou ne pas fonctionner du tout :

- Une cartouche de jeu est insérée dans la Game Boy Advance.
- Un câble autre que le câble Game Boy Advance NINTENDO GAMECUBE est utilisé.
- Le câble Game Boy Advance NINTENDO GAMECUBE n'est pas correctement connecté.
- Le câble Game Boy Advance NINTENDO GAMECUBE, la Game Boy Advance ou la NINTENDO GAMECUBE n'est pas correctement connecté.
- Le câble Game Boy Advance NINTENDO GAMECUBE est connecté ou déconnecté pendant la communication.
- La Game Boy Advance ou la NINTENDO GAMECUBE est éteinte, ou le bouton RESET de la NINTENDO GAMECUBE est enfoncé.

Ce schéma montre comment il faut connecter la Game Boy Advance et la NINTENDO GAMECUBE avec le câble Game Boy Advance NINTENDO GAMECUBE.

NOTES

NOTES

NOTES

La signalétique PEGI :

Catégories de la signalétique :

Note : il existe des variations locales !

Descripteurs de contenu :

LANGAGE CHOQUANT

DISCRIMINATION

DROGUE

EPOUVANTE

CONTENU SEXUEL

VIOLENCE

Pour plus d'informations sur la signalétique PEGI (Pan European Game Information), veuillez consulter le site :

http://www.pegi.info

[0603/NFR/GCN]

FRANCE SEULEMENT

GARANTIE DE 24 MOIS

Pendant une durée de 24 mois à compter de la date d'achat à l'intérieur de l'Espace Economique Européen, NINTENDO FRANCE Sarl garantit à l'acheteur que ce (cette) console, logiciel ou accessoire est exempt de tout défaut de matériaux et / ou de fabrication à la date de l'achat ; de plus :

- Nintendo, à son entière discrétion et sans aucun frais pour l'acheteur, réparera ou remplacera le produit défectueux, et ne pourra être tenu d'aucun autre dédommagement, en particulier au paiement de dommages et intérêts ;
- Cette garantie ne s'appliquera pas si le défaut est dû à la négligence de l'acheteur et / ou de tout tiers, l'usage déraisonnable, la modification, la réparation inappropriée, l'utilisation du produit autrement qu'en conformité avec celle spécifiée dans le manuel d'utilisation de Nintendo, par l'acheteur et / ou par tout tiers ; la garantie ne s'appliquera pas non plus si le défaut du produit est le résultat d'un dommage accidentel.

Il est important de noter que cette garantie est consentie en sus de tous autres droits accordés par la loi que l'acheteur de biens de consommation peut avoir à l'encontre du vendeur détaillant auprès duquel il a acheté le produit. La garantie accordée par Nintendo en vertu de la présente n'affecte pas ces droits, notamment les droits en vertu desquels le vendeur garantit l'acheteur de toutes les conséquences des défauts ou vices cachés du produit vendu.

En cas de défaut couvert par la présente garantie, merci de contacter :

SAV Nintendo
24 rue du Fief • ZI de la Mare 2 • BP 9243 • 95 078 Cergy Pontoise Cedex / France
e mail : sav@nintendo.fr • site internet: www.nintendo.fr

tel : 0134 401561 • fax: 0139 09 0141

Lors de l'envoi du produit au SAV Nintendo merci d'utiliser l'emballage d'origine, d'inclure une description du défaut et de joindre à votre envoi, une copie de votre preuve d'achat (ticket de caisse obligatoire) indiquant la date dudit achat.

Si les vingt-quatre mois indiqués au premier paragraphe se sont déjà écoulés ou si le défaut n'est pas couvert par la présente garantie, le SAV Nintendo pourra néanmoins être disposé à réparer ou remplacer le produit, aux frais de l'acheteur.

Pour plus d'informations à ce propos, en particulier en ce qui concerne les détails des coûts pour ces services, merci de bien vouloir contacter :

SAV Nintendo
Coordonnées ci-dessus mentionnées

Pour toute information sur les consoles Nintendo, les jeux, les news, les previews, pour faire partie du club Nintendo online, visitez le site web officiel de Nintendo France à l'adresse suivante :

www.nintendo.fr

[0703/NFR/GCN]

DES QUESTIONS SUR UN JEU NINTENDO ?

APPELEZ-NOUS !

SOS NINTENDO

08.92.68.77.55*

7 jours / 7 – 24 heures / 24

Par Minitel : **3615 NINTENDO****

Par Courrier : NINTENDO France
Service Consommateurs
6 Bd de l'Oise
95031 Cergy Pontoise Cedex

* 0,34 Euro / mn – France Métropolitaine uniquement
** 0,35 Euro / mn

BELGIQUE ET LUXEMBOURG SEULEMENT

GARANTIE DE 24 MOIS

Pendant une durée de 24 mois à compter de la date d'achat à l'intérieur de l'Espace Economique Européen, Nintendo Benelux B.V. garantit l'acheteur contre tout défaut de matériaux et/ou de fabrication de ce produit Nintendo existant à la date de l'achat; Cette garantie est soumise aux conditions suivantes:

- Nintendo, à son entière discrétion et sans aucun frais pour l'acheteur, réparera ou remplacera le produit défectueux, et ne pourra être tenu d'aucun autre dédommagement, en particulier au paiement de dommages et intérêts;
- Cette garantie ne s'appliquera pas si le défaut est dû à la négligence de l'acheteur et/ou de tout tiers, l'usage déraisonnable, la modification, la réparation inappropriée, l'utilisation du produit autrement qu'en conformité avec celle spécifiée dans le manuel d'utilisation de Nintendo, par l'acheteur et/ou par tout tiers; la garantie ne s'appliquera pas non plus si le défaut du produit est le résultat d'un dommage accidentel.

Il est important de noter que cette garantie est consentie en sus de tous autres droits accordés par la loi que l'acheteur de biens de consommation peut avoir à l'encontre du vendeur détaillant auprès duquel il a acheté le produit. La garantie accordée par Nintendo en vertu de la présente n'affecte pas ces droits.

En cas de défaut couvert par la présente garantie, merci de contacter:

Nintendo Benelux B.V.
Belgium Branch, Frankrijklei 31 – 33, B – 2000 Anvers
tel: 03-2 24 76 83 (du lundi au vendredi, entre 11.00 et 17.00 heures)

Lors de l'envoi du produit à Nintendo Benelux B.V. merci d'utiliser l'emballage d'origine, d'inclure une description du défaut et de joindre à votre envoi une copie de votre preuve d'achat indiquant la date dudit achat.

Si les vingt-quatre mois indiqués au premier paragraphe se sont déjà écoulés ou si le défaut n'est pas couvert par la présente garantie, Nintendo Benelux B.V. pourra néanmoins réparer ou remplacer le produit.

Pour plus d'informations à ce propos, en particulier en ce qui concerne les détails des coûts pour ces services, merci de bien vouloir contacter:

Nintendo Benelux B.V.
Belgium Branch, Frankrijklei 31 – 33, B – 2000 Anvers
tel: 03-2 24 76 83 (du lundi au vendredi, entre 11.00 et 17.00 heures)

[0503/NBE-FR/GCN]

DES QUESTIONS SUR UN JEU NINTENDO ?

APPELLE LE NINTENDO HELPDESK !

Aussi géant soit un jeu, c'est tout de suite un peu moins drôle quand tu te retrouves bloqué. Pour t'éviter ce genre de mésaventure il n'y a qu'une chose à faire: appelle le Nintendo Helpdesk!

Belgique :

0900-10800 (0,45 Euro par min.)

Des astuces et des informations sur les principaux jeux, 24h/24h via un répondeur et la possibilité de parler avec un spécialiste du lundi au vendredi de 10.00 à 18.00 heures.

Nintendo®

France:
Nintendo France SARL
Immeuble "Le Montaigne" 6 Bd de L'Oise
95031 Cergy Pontoise Cedex
www.nintendo.fr

Suisse:
Waldmeier AG, Auf dem Wolf 30, CH-4028 Basel

Belgium, Luxembourg:
Nintendo Benelux B.V., Belgium Branch
Frankrijklei 31 – 33, B-2000 Antwerpen
www.nintendo.be

IMPRIME EN ALLEMAGNE